

edukacja **3D**

Cyfrowy Uczeń 2025-2029

Nowoczesna Edukacja 3D w Twojej Szkole

Wybierz gotowy zestaw dopasowany do limitu dofinansowania Twojej placówki.

Zapewniamy pełne wsparcie technologiczne i merytoryczne.



Cyfrowy Uczeń 2025–2029: Strategiczne wsparcie modernizacji Twojej placówki

Program **Cyfrowy Uczeń** to kompleksowy instrument rządowy, zaprojektowany, by przenieść polskie szkoły i przedszkola na wyższy poziom efektywności edukacyjnej. To nie tylko finansowanie zakupów, ale przede wszystkim narzędzie realizacji ustawowych celów kształcenia w nowoczesnej formie.

Kluczowe korzyści dla placówki i kadry zarządzającej:

Optymalizacja procesów dydaktycznych

Wdrożenie zaawansowanego oprogramowania i infrastruktury pozwala na automatyzację części zadań i lepszą personalizację nauczania, co bezpośrednio podnosi wyniki edukacyjne uczniów.

Wzrost kompetencji i prestiżu kadry

Inwestycja w rozwój zawodowy nauczycieli eliminuje bariery technologiczne i buduje zespół gotowy na wyzwania nowoczesnej edukacji. To stabilizacja kadrowa oparta na nowoczesnym warsztacie pracy.

Budowa przewagi wizerunkowej

Szkoła wyposażona w ramach programu staje się placówką pierwszego wyboru dla rodziców, którzy poszukują dla swoich dzieci bezpiecznego i nowoczesnego środowiska przygotowującego do realiów rynku pracy.

Długofalowe bezpieczeństwo finansowe:

Program pozwala na gruntowną modernizację zasobów cyfrowych bez obciążania budżetu bieżącego placówki, zapewniając dostęp do najnowszych narzędzi w perspektywie kolejnych pięciu lat

Bezpieczeństwo i planowanie

Jaki czas trwa program?



2025 - 2029

Jak duży jest budżet?



311,6 mln zł

Jakie są proporcje finansowania



80% na 20%

Placówki wychowania przedszkolnego:

(limity: 15k / 30k / 45k)

Budżet do 15 000 zł (do 100 wychowanków)

W tej kategorii kluczowe jest rozsądne wejście w świat nowoczesnych technologii – bez przekraczania budżetu, ale z realnym efektem edukacyjnym.

Mobilny Start VR (Zestaw PR15-A)

- **Co zyskujesz:** Monitor 65" z montażem oraz Corinth Online (10 kont / 24 miesiące). Licencja działa na monitorze i wszystkich urządzeniach.
- **Inwestycja: 15 000 zł zł**

Budżet do 30 000 zł (101–200 wychowanków)

W większym przedszkolu technologia powinna obsługiwać kilka grup równoległe.

Holograficzne Centrum Nauki (Zestaw PR30-A)

- **Co zyskujesz:** 4 stanowiska VR (Pico Neo 3), monitor 65" z montażem oraz Corinth Online (10 kont / 24 miesiące).
- **Inwestycja: 29 600,00 zł.**



Kwoty dofinansowania - przedszkola:

Liczba dzieci	Całkowita wartość projektu (100%)	Dotacja celowa (80%)	Wkład własny (20%)
do 100 dzieci	18 750 PLN	15 000 PLN	3 750 PLN
101 - 200 dzieci	37 500 PLN	30 000 PLN	7 500 PLN
Powyżej 200 dzieci	56 250 PLN	45 000 PLN	11 250 PLN

Szkoły podstawowe i ponadpodstawowe (limity: 30k / 45k / 60k / 75k / 100 k)

Na co wydać dotację? (Cele inwestycyjne)

- **Wirtualne Laboratoria (VR/AR)** - Gogle VR (**Pico Neo 3**) zintegrowane z aplikacją Corinth 3D - uznanym na całym świecie narzędziem do nauki wszystkich przedmiotów – to jedno z najbardziej efektywnych i wygodnych rozwiązań dla nowoczesnej edukacji. Dzięki temu nauczyciele otrzymują nie tylko sprzęt, ale także **gotowe treści edukacyjne**, które wspierają realizację podstawy programowej w angażujący i nowoczesny sposób.
- **Komputery Z-Space Inspire 2** - zSpace to laptop tworzący wirtualną rzeczywistość (simulated reality), który pozwala uczniom doświadczać nauki w **pełnym 3D - bez użycia gogli VR**. Dzięki ekranowi z technologią śledzenia ruchu głowy oraz specjalnemu wskaźnikowi uczniowie mogą manipulować wirtualnymi obiektami w przestrzeni, jakby były fizycznie obecne przed nimi. Rozwiązanie znajduje zastosowanie w wielu dziedzinach: **od biologii, chemii i fizyki**, przez przedmioty techniczne, inżynieryjne, po kierunki medyczne i zawodowe.
- **Corinth 3D** - biblioteka naukowych modeli 3D do przedmiotów przyrodniczych i ścisłych. **Funkcja AR/ VR**. 17 wersji językowych. 1 licencja dla całej szkoły.
- **ScioBot** - ScioBot to innowacyjne narzędzie oparte na sztucznej inteligencji, które **wspiera nauczycieli** w codziennej pracy. Tworzy kompletne, gotowe do użycia scenariusze lekcji w oparciu o aktualną podstawę programową.

Kwoty dofinansowania - szkoły podstawowe i ponadpodstawowe:

Liczba dzieci	Całkowita wartość projektu (100%)	Dotacja celowa (80%)	Wkład własny (20%)
do 100 uczniów	37 500 PLN	30 000 PLN	7 500 PLN
101 - 300 uczniów	56 250 PLN	45 000 PLN	11 250 PLN
301 - 600 uczniów	75 000 PLN	60 000 PLN	15 000 PLN
601 - 1000 uczniów	93 750 PLN	75 000 PLN	18 750 PLN
powyżej 1000 uczniów	125 000 PLN	100 000 PLN	25 000 PLN

Zestawy dla szkół podstawowych i ponadpodstawowych

(limity: 30k / 45k / 60k / 75k / 100 k)

Budżet do 30 000 zł (Szkoly do 100 uczniow)

OPCJA A: Mobilne Laboratorium VR + AI (Zestaw P30-A)

- **Co zyskujesz:** 6 × gogle VR Pico Neo 3 w mobilnej walizce z funkcją ładowania i bezpiecznego przechowywania, 10 kont Corinth Online (48 miesięcy)
- **Inwestycja: 30 000,00 zł**

OPCJA B: Stanowisko Holograficzne zSpace (Zestaw P30-B)

- **Co zyskujesz:** 1 × laptop holograficzny zSpace Inspire 2 umożliwiający pracę w rozszerzonej rzeczywistości (bez gogli)
- **Inwestycja: 30 000,00 zł.**

Budżet do 45 000 zł (Szkoly 101-300 uczniow)

OPCJA A: Szkolne Centrum XR (Zestaw P45-A)

- **Co zyskujesz:** VR Pico 8 zestawów Pico Neo 3 w mobilnej stacji przechowywania, 25 kont Corinth Online (48 miesięcy)
- **Inwestycja: 45 000,00 zł.**

OPCJA B: Rozszerzona Pracownia VR (Zestaw P45-B)

- **Co zyskujesz:** 1 × zSpace Inspire 2
- **Edukacja:** 25 licencji Corinth Online (24 miesiące)
- Wsparcie metodyczne AI
- **Inwestycja: 45 000,00 zł.**



Zestawy dla szkół podstawowych i ponadpodstawowych

(limity: 30k / 45k / 60k / 75k / 100 k)

Budżet do 60 000 zł (Szkoły 301 - 600 uczniów)



OPCJA A: Pracownia Projektowa VR (Zestaw P60-A)

- **Co zyskujesz:** 10 zestawów Pico Neo 3
- **Edukacja:** 200 kont Corinth Online (60 miesięcy).
- **Inwestycja:** 60 000,00 zł.

OPCJA B: Rozszerzona Pracownia VR (Zestaw P60-B)

- **Co zyskujesz:** 2x laptop holograficzny zSpace Inspire 2 umożliwiającą pracę w rozszerzonej rzeczywistości (bez gogli)
- **Inwestycja:** 60 000,00 zł.

Budżet do 75 000 zł (601 - 1000 uczniów)

OPCJA A: Stanowisko Holograficzne zSpace (Zestaw P75-A)

- **Co zyskujesz:** 2x laptop holograficzny zSpace Inspire 2 umożliwiającą pracę w rozszerzonej rzeczywistości (bez gogli)
- **Edukacja:** 25 kont Corinth Online (24 miesiące)
- **Inwestycja:** 75 000,00 zł.

OPCJA B: Mobilne Laboratorium VR + AI (Zestaw P75-B)

- **Co zyskujesz:** 10 stanowisk VR (Pico Neo 3), monitor 65"
- **Edukacja:** Corinth Online (25 kont / 36 miesięcy) + Sciobot 1150
- **Inwestycja:** 75 000,00 zł.

Budżet do 100 000 zł (powyżej 1000 uczniów)

P100-COMPLEX | Kompleksowe Centrum 3D / VR / AI

- **Co zyskujesz:** 10 zestawów Pico Neo 3 (dwie mobilne walizki), 3x Monitor 65" z montażem
- **Edukacja:** 200 kont Corinth Online (60 miesięcy), Sciobot 1150
- **Inwestycja:** 100 000,00 zł.

P100-HOLO | kompleksowa Pracownia Holograficzna

- **Co zyskujesz:** 3 x laptop zSpace Inspire
- **Edukacja:** 25 kont Corinth Online (24 miesiące).
- **Inwestycja:** 100 000,00 zł.

Pakiet dla Poradni Psychologiczno - Pedagogicznych (limit do 75 k)

Wariant 1 | Cyfrowe centrum diagnozy i terapii

Co zyskujesz:

- 2 × zSpace Inspire 2 – stanowisko do pracy w rozszerzonej rzeczywistości (bez gogli)
- Kompleksowe stanowisko do pracy indywidualnej i grupowej

Edukacja i terapia:

- Corinth Online (25 kont użytkowników na 48 miesięcy) - pomaga pedagogom wyjaśniać trudniejsze tematy w sposób przystępny i obrazowy.

Wariant 2 | Mobilna pracownia terapeutyczna VR+

Co zyskujesz:

- 10 × Pico Neo 3 + 2× Monitor 65"
- Profesjonalna mobilna stacja ładowania
- Elastyczne wykorzystanie w kilku gabinetach jednocześnie

Edukacja i terapia:

- 25 kont Corinth Online (36 miesięcy)
- Rozszerzony pakiet Sciobot (AI do wsparcia planowania terapii)

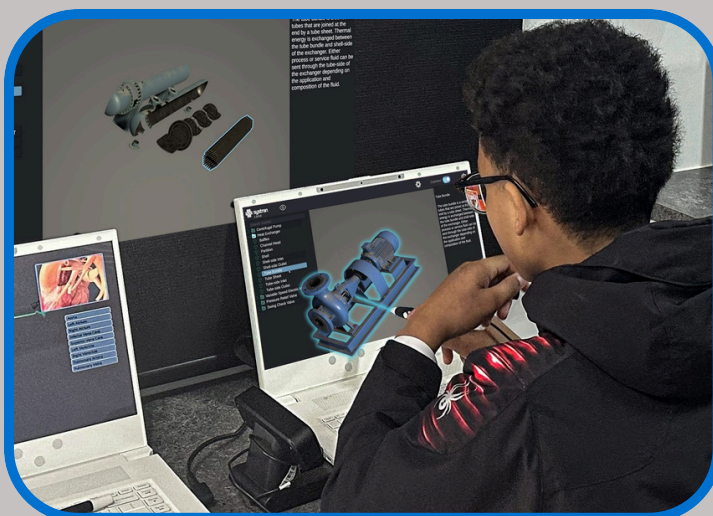
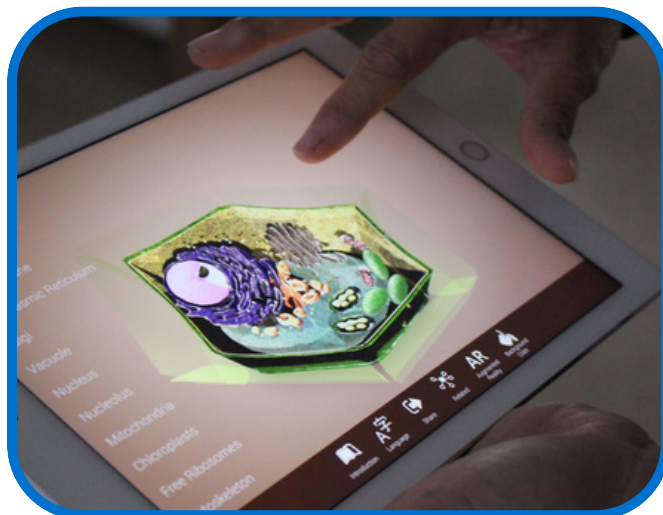


Korzyści dla poradni:

- Jednoczesna praca z kilkoma grupami terapeutycznymi
- Narzędzia do treningu koncentracji i pamięci
- Nowoczesne wsparcie terapii spektrum autyzmu
- Możliwość prowadzenia warsztatów psychoedukacyjnych dla rodziców

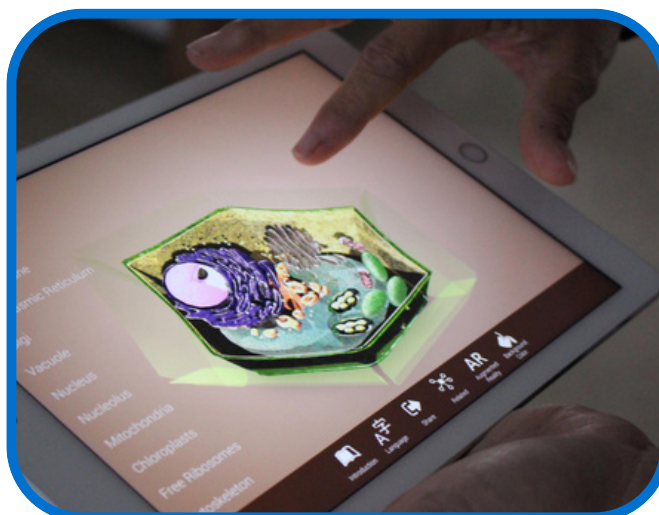
Zobacz, jak zmienić lekcje w doświadczenie, które uczniowie zapamiętają!

Corinth 3D – biblioteka naukowych modeli 3D - pozwala uczniom zrozumieć trudne tematy w przystępny i atrakcyjny sposób, a nauczycielom – prowadzić lekcje, które angażują i zostają w pamięci



Laptop holograficzny zSpace Inspire 2 umożliwiającą pracę w rozszerzonej rzeczywistości (bez gogli). To interaktywne laboratorium, które pobudza wyobraźnię i wspiera praktyczne uczenie się poprzez doświadczenie.

Wirtualne Laboratoria (VR/AR) – Gogle VR (Pico Neo 3) - uczeń może „znaleźć się” w środku układu słonecznego, stanąć na polu bitwy pod Grunwaldem, zajrzeć do wnętrza komórki lub przeprowadzić wirtualny eksperyment chemiczny – wszystko to bez wychodzenia z klasy.





Zamów bezpłatną prezentację w Twojej szkole



www.edukacja3d.pl



660 577 077



maciej.roth@a-z.edu.pl

SCI●BOT

zSpace

Corinth®

VREXPERT



edukacja **3D**

www.edukacja3d.pl

